

Unreal Engine - Das Blueprint-System

Kompakt-Intensiv-Training

Mit dem Blueprint-System der Unreal Engine ist es möglich, simple Physik, Steuerungen und Regelwerke ganz ohne Programmierung zu definieren. In unserem Kurs lernen Sie deshalb zunächst die verschiedenen Arten der Blueprint-Klassen und für welche Aufgaben sie sich eignen. Diese unterteilen sich nämlich beispielsweise in Daten-Blueprints, Level-Blueprints, Interface-Blueprints oder Macro-Bibliotheken. Wichtig ist dabei selbstverständlich auch das Variablen Management. Hier geht es darum, nicht nur Variablen selbst zu definieren und über Blueprint-Klassen aufzurufen, sondern diese so zu erstellen, dass sie beispielsweise später auch in C++ genutzt werden können.

Später während der Schulung geht es dann für Sie um die sogenannten Nodes und Funktionen. Als Nodes bezeichnet man die Knotenpunkte, welche die einzelnen Funktionen innerhalb einer Blueprint-Klasse miteinander verbinden. Genutzt wird dazu ein einfaches Input-Output-System, das es auch Anfängern erlaubt, sich schnell zurechtzufinden.

Die Architektur der Unreal Engine ist keinesfalls auf einzelne Blueprints beschränkt, sondern erlaubt die Nutzung mehrerer Blueprint-Klassen innerhalb eines Levels oder gar einer Szene. Dies ist auch wichtig, denn nur so ist es möglich, komplexe Aufgaben durch den Zusammenschluss einzelner Klassen zu lösen. In diesem Segment bringen wir Ihnen, wie Blueprints miteinander kommunizieren und damit gemeinsam Variablen modifizieren, abrufen und wiederherstellen können.

Am Schluss der Schulung liegt der Fokus dann wesentlich stärker auf der Praxis und es geht für Sie darum ein funktionierendes Interface nur mit der Hilfe von Blueprints anzulegen, bevor wir uns daran wagen, unserer Beispielszene erste Interaktionen hinzuzufügen, die dem Spieler einen Austausch mit der Spielwelt erlauben.

Kursinhalte

Unreal Engine – Das Blueprint-System

- > Überblick über die unterschiedlichen Blueprint-Klassen
- > Wofür brauche ich welchen Blueprint-Typ?
- > Variablen Management in der Unreal Engine
- > Nodes und Funktionen
- > Kommunikation zwischen Blueprints
- > Erstellung eines Benutzerinterfaces
- > Einbindung von Interaktionen

Vorraussetzungen

Unreal Engine Grundlagen
C++-Kenntnisse

Unterrichtszeit

(8 x 45 Minuten)
jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

Trainingsvarianten

Öffentliches Training

Das **Öffentliche Training** ist eine **Standardschulung** in den medienreich-Schulungsräumen mit öffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

Preise

Pro Tag	Kompletttraining (2-Tage)
nicht verfügbar	nicht verfügbar

Alle Preise verstehen sich pro Teilnehmer(in).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- > **2-3 Personen** erhalten Sie **5% Rabatt**,
- > **4-6 Personen** erhalten Sie **10% Rabatt**
- > **7 Personen und mehr** erhalten Sie **15% Rabatt**.

Individuelles Inhouse Training

Das **individuelle Inhouse Training** findet in Ihren R  umlichkeiten statt.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Wir kommen zu Ihnen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- > Individuelle Betreuung durch den Trainer

- > Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u.   bernachungskosten

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
870,- �� Inkl. MwSt. = �� 1.044,00	+430,- �� Inkl. MwSt. = �� 516,00	+130,- �� Inkl. MwSt. = �� 156,00	+50,- �� Inkl. MwSt. = �� 60,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

Inklusive

Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Individuelles Firmen Training

Individuelles Firmen Training f  r Sie oder Ihre Mitarbeiter in den Schulungs  umen von medienreich.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Training in unseren modernen Schulungs  umen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
0,- �� Inkl. MwSt. = �� 0,00	+0,- �� Inkl. MwSt. = �� 0,00	+0,- �� Inkl. MwSt. = �� 0,00	+0,- �� Inkl. MwSt. = �� 0,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

Inklusive

Mittagessen, Getr  nke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 30.04.2025

medienreich Training GmbH
Hermannstra  e 3
33602 Bielefeld
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

B  rozeiten:
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

Gesch  ftsf  hrer:
Frank Schmittat
UST-ID: DE308555942
Gerichtsstand: Bielefeld
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330